

# **Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0**

## **Índice**

- Tema 1. Introducción a Macromedia Flash
- Tema 2. Creación de una Película I
- Tema 3. Creación de una Película II
- Tema 4. Dibujo
- Tema 5. Color
- Tema 6. Trabajar con Objetos I
- Tema 7. Trabajar con Objetos II
- Tema 8. Texto
- Tema 9. Símbolos e Instancias
- Tema 10. Capas
- Tema 11. Animaciones I
- Tema 12. Animaciones II
- Tema 13. Creación de Animaciones Interactivas
- Tema 14. El Lenguaje ActionScript
- Tema 15. Objetos de ActionScript
- Tema 16. Interacción Básica con ActionScript
- Tema 17. Obteniendo Información
- Tema 18. Sonidos
- Tema 19. Publicar y Exportar una Película I
- Tema 20. Publicar y Exportar una Película II

## **Objetivos**

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web.