

Macromedia Freehand MX

Índice

- Tema 1. Familiarizarse con FreeHand MX
- Tema 2. Abrir, Importar y Guardar
- Tema 3. Personalizar el Documento
- Tema 4. Dibujar Formas y Objetos
- Tema 5. Crear y Editar Trazados
- Tema 6. Trabajar con Objetos
- Tema 7. Organización del Trabajo
- Tema 8. Las Capas
- Tema 9. Administración del Color
- Tema 10. Introducir Texto
- Tema 11. Modificar un Texto
- Tema 12. Aplicar Efectos Especiales
- Tema 13. Exportar Documentos
- Tema 14. Imprimir un Documento

Objetivos

Saber qué es FreeHand MX. Saber Gestionar documentos con FreeHand MX. Saber crear y usar capas en FreeHand. Saber usar las paletas de colores y sus opciones. Ser capaz de crear cualquier tipo de texto.