
Sorteo

Version 7.3 authored by  Mari Carmen Morgades on 18/04/2023, 17:49

Sorteo

```
SecureRandom random = SecureRandomGenerator.generateSecureRandom();  
if (random == null) Collections.shuffle(l);  
else Collections.shuffle(l, random);
```

Esta función proporciona un "cryptographically strong random number generator": (RNG) que cumple las especificaciones indicadas en:

FIPS 140-2, Security Requirements for Cryptographic Modules, (para más información se puede consultar la web: <http://csrc.nist.gov/cryptval/140-2.htm> - sección 4.9.1)

Y las recomendaciones descritas en:

RFC 1750: Randomness Recommendations for Security (para más información se puede consultar la web: <http://www.ietf.org/rfc/rfc1750.txt>)

Y que básicamente se resume en que genera números aleatorios no deterministas, por tanto cualquier material de semilla debe ser impredecible de forma que las secuencias de salida obtenidas son criptográficamente Fuertes.

2. Una parte algorítmica producida directamente por el programa ePob.Censo:
 - a) Se produce una llamada a la obtención de número aleatorio (RNG) que nos indica las veces que el proceso ¿barajará¿
 - b) Se produce una nueva llamada a la obtención de número aleatorio (RNG) que nos indica el coeficiente de salto para ¿barajar¿

De forma que visto en un ejemplo:

Si disponemos de 10 electores, los tendremos números como sigue:

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10

Sorteo

Si en el punto a, el numero seleccionado es 2 y en el punto b el numero seleccionado es 4, comenzaremos a barajar según el coeficiente 4 y lo haremos por 2 veces, de forma que la lista seguirá la siguiente evolución:

Primer barajado : 4 - 8 - 2 - 7 - 3 - 10 - 9 - 1 - 6 - 5

Segundo barajado: 7 - 1 - 8 - 9 - 2 - 5 - 6 - 4 - 10 - 3

La MATRIZ obtenida, esto es, la plantilla que se utilizará para la elección de componentes en cada una de las mesas será:

7 - 1 - 8 - 9 - 2

5 - 6 - 4 - 10 - 3

Abandonando el ejemplo podemos visualizar una captura de pantalla de como queda una matriz de sorteo real (tratando una cantidad mucho mayor de electores).

Sorteo Electoral

Se ha generado correctamente el **SORTEO**

Eliminar Sorteo
 Generar Componentes
 Volver

Información sobre el censo

Sorteo público para la elección de presidentes y vocales para la formación de mesas electorales

Institución:	Ayuntamiento de Prueba	Descripción:	Prueba	Fecha de referencia:	2011-04-18 12:36:29.0
Fecha de referencia:	2011-04-18 12:36:29.0	Usuario:	TAO	Unidad:	TAO
Estado sorteo:	SORTEADO	Estado componentes:	PENDIENTE	Número máximo de elector:	1030

Valor para barajar lista: Número de veces a barajar:

Resultados del sorteo

Resultados del sorteo

82	22	842	825	165	636	208	638	88	183	323	1028	68	459	1030
729	794	696	365	43	882	988	305	793	697	35	847	388	399	239
567	454	916	486	781	371	616	655	147	779	1002	243	530	555	378
573	163	967	790	828	570	606	65	900	720	218	215	326	346	937
657	41	222	148	267	627	432	780	796	11	735	509	435	114	138
726	660	883	923	482	499	571	439	562	515	603	391	758	308	249
294	832	762	447	945	622	689	993	749	812	464	179	393	475	911
675	593	884	777	493	864	53	89	836	17	274	782	630	561	783
652	878	938	907	356	227	296	890	613	906	290	888	3	588	1013
625	873	104	899	535	787	374	456	860	619	577	698	913	963	331
845	1029	244	340	547	541	685	806	624	880	106	268	800	39	441
228	981	403	51	961	66	354	252	34	275	314	691	951	733	333
814	595	661	425	282	628	815	978	261	835	1020	586	118	474	513
303	524	865	993	419	55	970	324	962	526	309	157	846	928	450
209	186	707	838	135	343	1001	987	942	699	71	866	412	207	202

Sorteo

La forma de utilizar esta matriz será irnos al listado de personas censadas para cada mesa y realizar la siguiente búsqueda según el ejemplo capturado en pantalla:

Vocal primero: número de orden = 82, si este no cumpliera las condiciones se buscará el 22 y así sucesivamente hasta que encontremos un candidato.

Vocal segundo: Siguiendo de la lista

Presidente: Siguiendo de la lista

Etc.

Y así para todos los miembros de la mesa. El orden de búsqueda por defecto es:

Vocal1 , Vocal2 , PRes, Sup1Vocal1, Sup1Vocal2, Supl1PRes , Supl2Vocal1 , Supl2Vocal2 , Supl2PRes

aunque este orden puede modificarse.

El sorteo también puede realizarse desde esta otra entrada:

Censo / Gestión Censo /Realizar Sorteo

